

# KuneQuest

JOUEUR

Nico

## INFORMATIONS PERSONNELLES

Nom de l'aventurier

Gundar le maudit

Race

Humain

Pays/Clan

Seshnela

Age

26

Féminin ☐

Masculin ☒

Origine sociale

Cherelier

Culture

CIVILISEE

Religion

Humab

Occupation

Epie d'Humab

TÊTE  
PV 5 PA 8

BRAS D.

PV 4

PA 8

Plaque

BRAS G.

PV 4

PA 8

Plaque

ABDOMEN

PV 5

PA 6

lamelles

POITRINE

PV 6

PA 6

lamelles

JAMBE D.

PV 5

PA 7

Mailles

JAMBE G.

PV 5

PA 7

Mailles

## CARACTÉRISTIQUES

Originale

Actuelle

FOR

16

CON

13

TAI

16

INT

14

POU

14

DEX

14

CHA

10

## ATTRIBUTS PRINCIPAUX

BONUS AUX DÉGATS ..... 1d4

MOUVEMENT ..... 3

DEX MRA ..... 3

TAI MRA ..... 1

MÊLÉE MRA ..... 4

Points de Fatigue :	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	37	38	39
40	41	42	43
44	45	46	47
48	49	50	51
52			

Points de Vie :	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35
36	37	38	39
40	41	42	43
44	45	46	47
48	49	50	51
52			

Tableau de Localisation (humanoïde)		
Mêlée	Localisation	Missile
01-04	Jambe D.	01-03
05-08	Jambe G.	04-06
09-11	Abdomen	07-10
12	Poitrine	11-15
13-15	Bras D.	16-17
16-18	Bras G.	18-19
19-20	Tête	20

Points de Magie :	0	1	2
3	4	5	6
7	8	9	10
11	12	13	14
15	16	17	18
19	20	21	22
23	24	25	26
27	28	29	30
31	32	33	34
35	36	37	38
39	40	41	42
43	44	45	46
47	48	49	50
51			

INT libre

80%

MAGIE

+12

Sorts connus

Soins 3  
Protection 3  
Demorab. 2  
Force 3  
Généraliste 1  
(12)

Cérémonie (05)  
Enchantement (00)  
Invocation (00)  
Durée (00)  
Intensité (00)  
Multisort (00)  
Portée (00)

Plaque 1

## COMPÉTENCES

Agilité

+1

Connaissance

+4

Discretion

-8

Canoter (05)  
Equitation (05)  
Esquiver (05)  
Grimper (40)  
Lancer (25)  
Nager (15)  
Sauter (25)

Artisanat (10)  
Cultiver  
Arts Martiaux (00)  
Con. des Animaux (05)  
Con. des Humains (05)  
Con. des Minéraux (05)  
Con. du Monde (05)  
Con. des Plantes (05)  
Evaluer (05)  
Lire/Ecrire une Langue (00)  
Marchand  
Navigation (00)  
1<sup>er</sup> Soins (10)

Dépl. Silencieux (10)  
Se Cacher (10)  
Manipulation  
Dissimuler (05)  
Inventer (05)  
Jouer d'un Instrument (00)  
Passe-Passe (05)  
Perception  
Chercher (25)  
Ecouter (25)  
Pister (05)  
Scruter (25)

Communication

+7

Baratin (05)  
Chanter (05)  
Eloquence (05)  
Parler une Langue  
Propre Langue (30)  
Marchand  
Défense  
Charmante

## ARMES

H1

mod. A %

mod. P %

+1

Arme Espadon PA 18  
Dégâts 2d8+1  
MR 5 A % 83 P % 39  
Arme Lance PA  
Dégâts 1d10+1 (+3d6 change)  
MR A % 53 P %  
Arme Attaque aux Pp PA  
Dégâts 1d3  
MR A % 43 P % 26  
Arme PA  
Dégâts  
MR A % P %  
Missile Arc Multi Miss 2 Por. 10/275  
Dégâts 1d8+1 (+1d2)  
Vit. Charg. 1 A % 82 P %  
Missile (97) Por. (13)  
Dégâts  
Vit. Charg. A % P %  
Bouclier PA  
Dégâts  
MR A % P %





